

40の発明原理

- 1 分割原理
- 2 分離原理
- 3 局所性質原理
- 4 非対称原理
- 5 組み合わせ原理
- 6 汎用性原理
- 7 入れ子原理
- 8 つりあい原理
- 9 先取り反作用原理
- 10 先取り作用原理
- 11 事前保護原理
- 12 等ポテンシャル原理
- 13 逆発想原理
- 14 曲面原理
- 15 ダイナミック性原理
- 16 アバウト原理
- 17 他次元移行原理
- 18 機械的振動原理
- 19 周期的作用原理
- 20 連続性原理
- 21 高速実行原理
- 22 ‘災い転じて福となす’ の原理
- 23 フィードバック原理
- 24 仲介原理
- 25 セルフサービス原理
- 26 代替原理
- 27 ‘高価な長寿命より安価な短寿命’ の原理
- 28 機械的システム代替原理
- 29 流体利用原理
- 30 薄膜利用原理
- 31 多孔質利用原理
- 32 変色利用原理
- 33 均質性原理
- 34 排除/再生原理
- 35 パラメータ変更原理
- 36 相変化原理
- 37 熱膨張原理
- 38 高濃度酸素利用原理
- 39 不活性雰囲気利用原理
- 40 複合材料原理